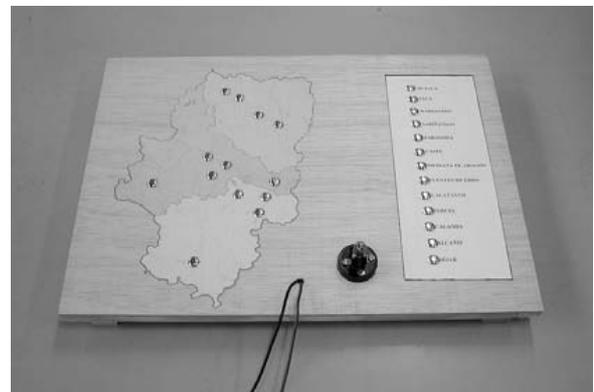
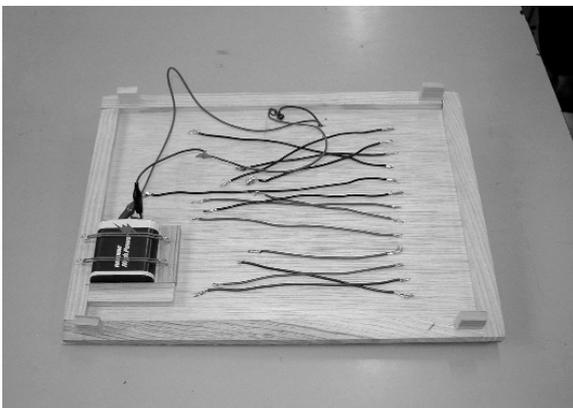
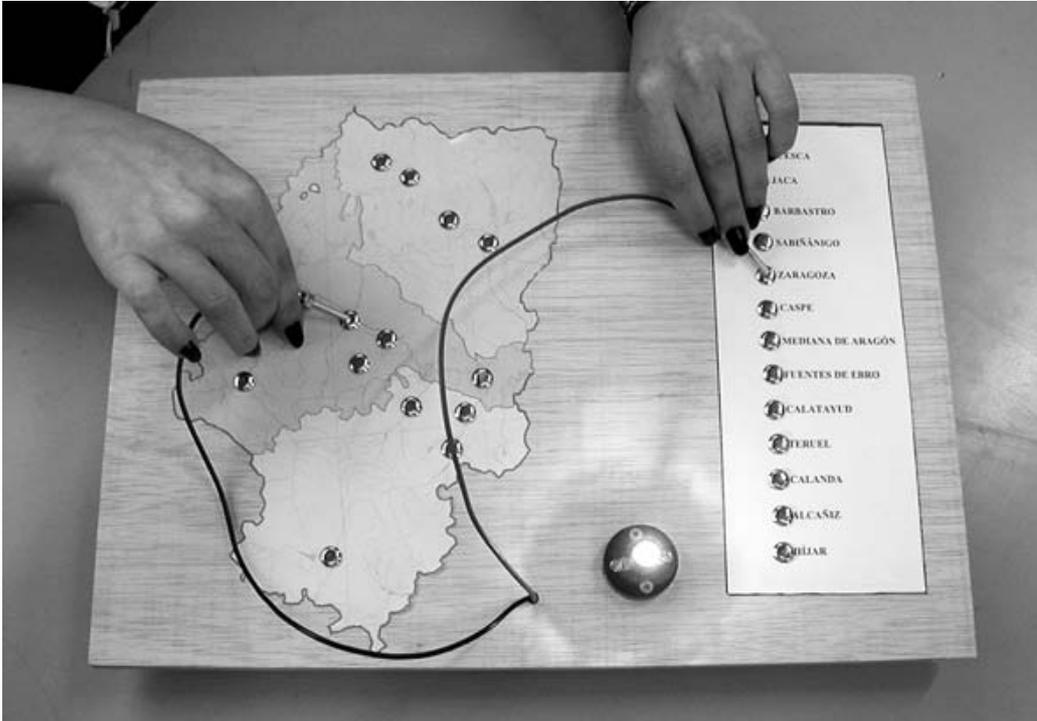


Proyecto: Juego de relacionar

En este mapa se tienen que relacionar los lugares geográficos con sus nombres correspondientes.

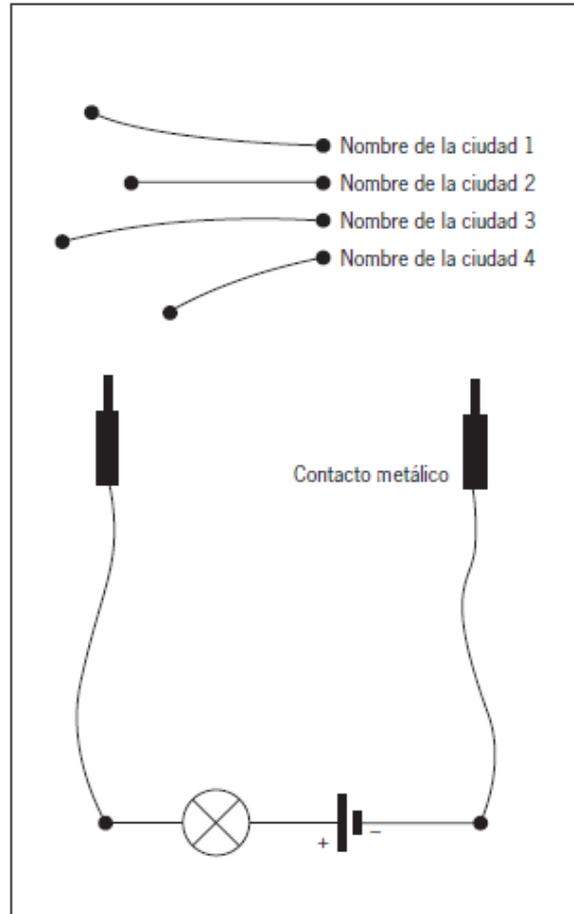
Esto se consigue con la instalación de un circuito eléctrico que conecta las parejas correctas. Cuando la opción escogida es la correcta, se enciende una bombilla.



Detalle de la parte superior e inferior del proyecto.



Detalle del puntero metálico. Se trata de un tornillo con una tuerca y una arandela conectados al cable.



Esquema eléctrico del mapa.



Los temas del juego pueden ser muy variados ya que también puede tratar sobre nombres de animales, nombres de objetos, etc.; todo ello en la lengua propia o en otro idioma.